

Continental

Reglerne: Der anvendes 2 spil kort med 4 Jokere samt 4 mønter til hver spiller. Kortene blandes og der uddeles 10 kort til hver spiller.

Resten af kortene lægges i en bunke og 1 kort vendes.

Spilleren, der har tur, vælger 1 kort fra bunken eller det øverste vendte kort.

Efter 1. runde kan alle spillere købe det vendte kort, men der skal spørges om lov ved de spillere, der har tur før spilleren, der ønsker at købe.

Når man køber kort (1 kort pr. mønt) skal man samtidig tage 1 kort fra bunken.

Efter 1. runde må en spiller, der har samlet kortene, som angivet nedenfor, lægge ned.

Man må først lægge til ved hinanden, når man selv har lagt ned.

Røde 2'ere er også Jokere.

Jokere kan byttes med de kort, Joker er lagt ned for, men først hvis man selv har lagt ned, eller hvis man kan lægge ned straks efter, at man har byttet sig til en Joker.

Trio er 3 ens kort i forskellig "farve".

Stribe er rækkefølge i samme "farve".

Flere striber må ikke være i samme "farve".

Es kan kun starte eller slutte en stribe.

Antallet af Jokere skal være lig med eller mindre end antallet af almindelige kort i en stribe og i en trio.

Spillet slutter, når en spiller lægger sit sidste kort i bunken med vendte kort, men kun hvis det ikke passer andre steder.

Spillernes kort på hånden gives point, tælles sammen og noteres.

Spillets samlede vinder er den med færrest point.

Spillene:

1. 2 trio
2. 1 stribe på 4 + 1 trio
3. 2 striber på 4
4. 3 trio
5. 1 stribe på 7 + 1 trio
6. 1 stribe på 5 + 2 trio
7. 3 striber på 4
8. 1 stribe på 10 + 1 trio
9. 1 stribe på 5 + 3 trio
10. 3 striber på 5

Point:

Joker	25
Es	15
Billedkort	10
Resten	5